



### **Formato Singles**

Doble eliminación (Winners y Losers Bracket)

Sets al mejor de 3

Top 8 sets al mejor de 5

1 vs 1

2 stocks

6 minutos de tiempo límite

Items OFF, Custom Fighter OFF, Pausa OFF

Personajes Mii permitidos

En Sudden Death el ganador se decide primero por stocks y luego por porcentaje

En Sudden Death con empate en stocks y porcentaje se juega un nuevo round de 1 stock, 3 minutos de tiempo

En el primer encuentro cualquier jugador puede solicitar elección ciega de personajes

El primer escenario es decidido por Piedra-Papel-Tijeras un intento, el ganador banea 1 escenario y luego el perdedor banea 2, finalmente el ganador escoge el escenario de los 2 restantes (de la lista de 5 Escenarios Starter)

El ganador del encuentro puede cambiar su personaje, pero debe hacerlo antes que el perdedor.

El ganador del encuentro banea 2 escenarios para el próximo encuentro y el perdedor elige escenario

Ningún jugador puede elegir un escenario en el que ya haya ganado durante ese set, a menos que ambos jugadores estén de acuerdo

Escenarios Omega permitidos y cuentan como Final Destination

El Gamepad Wii U no está permitido

## **Formato Dobles**

2 vs 2

3 stocks

8 minutos de tiempo límite

Está permitido robar stocks

Team Attack ON

El color de cada personaje debe coincidir con el color de su equipo

En el caso de escoger a Cloud, ese equipo debe ser azul, si ambos equipos lo hacen ésta regla se ignora

El resto de las reglas se mantienen

## Starter Stages



Battlefield



Final Destination / Omega



Lylat Cruise



Town & City



Smashville

## Counter Pick Stages



Duck Hunt



Dreamland 64



Kongo Jungle 64 (Sólo Dobles)